**GIOCO:** REAZIONE A CATENA

**RESPONSABILE:**

**MATERIALE:** 1 sedia, campanello, timer, biglietti con parole misteriose

**REGOLE:** Giocano tre persone alla volta della stessa contrada.

Una persona si siede e le altre due si dispongono in piedi, uno di fronte all’altro, dietro il compagno seduto.

I due giocatori devono far indovinare una parola misteriosa, che verrà loro mostrata dal responsabile di gioco, al compagno seduto.

Ogni giocatore in piedi potrà dire una parola alla volta formando una frase, per far indovinare il compagno seduto, senza utilizzare sinonimi, derivati o contrari.

Nel momento in cui il giocatore seduto indovinerà la parola misteriosa dovrà suonare il campanello e rivelarla.

VINCE chi avrà indovinato più parole nel tempo stabilito

**TEMPO PER OGNI MANCHE:** 1-2 minuti (da valutare) per ogni trio

(ogni trio può giocare max 2 manche, la stessa persona può giocare 4 manche ma con trio diversi)

**PUNTEGGIO:** 1 punto per ogni parola indovinata